

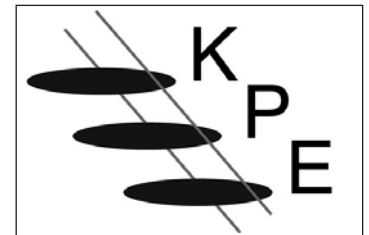
'BVR Games', unieke training voor bouwplaatsmedewerkers BVR-Groep



Foto links: BVR-medewerkers luisteren aandachtig naar de informatie die zij van de KPE-instructeur (geheel rechts) krijgen.

Foto onder: Een van de KPE-instructeurs (links) helpt een aantal bouwplaatsmedewerkers op weg.

foto's: witteveen reclame



Innovatie is de BVR-Groep niet vreemd. Dat de 'uitvinders' van BVR hun vernieuwende impulsen bepaald niet beperken tot alleen bouwtechnische concepten bewijzen de 'BVR Games'. Want innovatief is deze nieuwe trainingsaanpak in alle opzichten. Uniek ook, want voor zover bekend, wordt aan de zgn. 'CAO-trainingen' nergens in Nederland een dergelijke invulling gegeven. Ingevolge de CAO zijn bouwondernemers verplicht jaarlijks twee dagen aan deskundigheidsbevordering voor hun bouwplaatsmedewerkers te reserveren. In het geval van de BVR-Groep is dat niet aan dovemansoren gericht. Ieder jaar wordt namelijk een opleidingsbeleidsplan vastgesteld, waaraan de opleidingsplannen voor alle binnen de organisatie te onderscheiden functiegroepen worden ontleend. Motieven die tot de 'BVR Games' hebben geleid, voeren terug naar het feit dat de BVR-Groep als bouwgroep steeds complexere projecten moet realiseren. Dit stelt andere en hogere eisen aan de mensen die op de bouwplaats actief zijn. Voorkomen dat zij niet langer aan de benodigde know how en vaardigheden voldoen, vereist dan ook specifieke training en bijscholing. Dat gebeurt met o.a. de 'BVR Games'! Een spannend 'spel' waarin levels, kennis van gamezaken en scores bepalen wie er met de hoogste eer mag strijken..."

Workshops

Al met al zijn zo'n 140 medewerkers, verdeeld over acht cursusgroepen, twee dagen in de weer. In zes workshoprondes wordt bij een aantal praktische onderwerpen en opdrachten stilgestaan. Daarmee kunnen deelnemers punten vergaren die nodig zijn om een virtueel gebouw te realiseren. Hoe meer punten, hoe sneller de bouw vordert.

Vanzelfsprekend zijn de onderwerpen en -opdrachten die tijdens de workshops de revue passeren praktijkgericht van opzet. Zo wordt met behulp van posters en goed/fout foto's stilgestaan bij het al dan niet correct hijsen van prefab onderdelen. Praktijkopdrachten zijn er op het gebied van geluidseisen, brandveiligheid en verankeringsconstructies. Aandacht is er ook voor communicatie en organisatie. Dit gebeurt middels videobeelden over situaties op de bouwplaats en/of kantoor waarbij de onderlinge relaties met bijvoor-

beeld uitvoerder, onderaannemer en werkvoorbereider aan bod komen. Nog een praktijkgericht onderwerp gaat over steigers, waarbij sterkte, stijfheid, stabiliteit en veiligheid centraal staan. Het op de juiste wijze monteren en weer demonteren van een rolsteiger is bij de opdracht inbegrepen. Voorts dienen deelnemers minimaal drie relevante onderwerpen aan te dragen voor een toolbox en aan de hand daarvan een presentatie te maken die toegepast kan worden tijdens een toolboxmeeting. Iedere trainingsdag wordt afgesloten met een eindgame die bestaat uit een vaardigheidsoopdracht. Aan de hand van een aantal vragen/situaties moet de juiste handelwijze gekozen worden. Ook daarmee kunnen punten verdiend worden. Het team dat het virtuele BVR-gebouw geheel, dan wel het verst gerealiseerd heeft, wint de groeps prijs en mag zich het enig echte BVR-TOP-TEAM van 2007 noemen!

Deskundigheid en praktijk

Het is geen geheim dat de kwaliteit van producten en diensten binnen de BVR-Groep een van de hoogste prioriteiten kent. Omdat doel te bereiken zijn gekwalificeerde mensen nodig. Niet in de eerste plaats, omdat projecten nog steeds door bouwplaatsmensen worden gerealiseerd.

Daarom is het van groot belang dat juist deze medewerkers weten waar men mee bezig is. Voor de BVR-Groep ligt het antwoord in de 'BVR Games', waarmee men op een speelse en eigentijdse wijze de vak kennis van de 'menschappen' up-to-date probeert te houden. Uiteraard komt een dergelijk omvangrijk trainingsprogramma niet zomaar tot stand. Daarvoor is intern eerst overleg geweest met praktijkman Johan Konings, vestigingsleider van BVR Bouw Breda. Uiteindelijk zijn wensen en doelstellingen in een plan van aanpak vertaald door Ron Koenen en zijn team van KPE (Kenniscentrum Projectadviesing Educatie) uit Maastricht. Een aantal trainingsdagen is reeds achter de rug. Deelnemers zijn positief. Kortom, de 'BVR-Games' kunnen niet meer stuk!

